



# INGENIERÍA EN EL SOFTWARE: SOLID & DESIGN PATTERNS



# ¿Y esto de qué va?



The  
REFACTOR  
PROJECT

Sabemos que puedes programar y hacer que tu código funcione pero ¿es de calidad? ¿Es sostenible? ¿Cumple con los principios SOLID? ¿Aplicas patrones? ¿Es escalable y mantenible?

El gran problema de la mayoría de las empresas es que **se tarda demasiado en entregar nueva funcionalidad al usuario.**

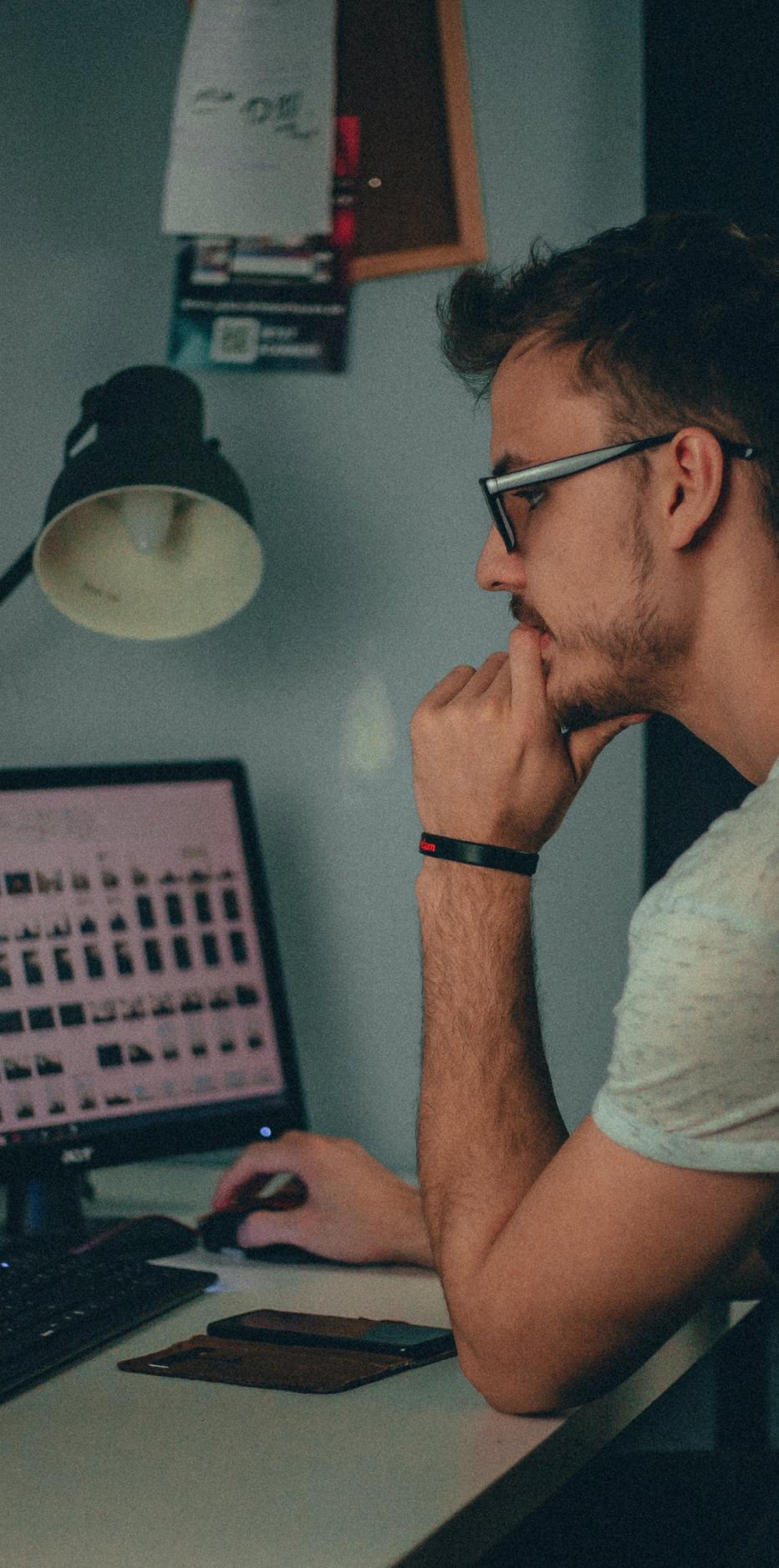
En este curso incorporarás los conocimientos, metodologías y herramientas necesarios para **llevar tu código al siguiente nivel.** Interiorizarás los principios SOLID y patrones de diseño, lo cual te permitirá potenciar tu carrera profesional.

**Te lo prometemos, no volverás a pensar igual la programación.**





**¿ESTE CURSO ES  
PARA MÍ?**



- Buscas un **salto en tu carrera** como developer
- Quieres encontrar **nuevos desafíos** en la programación y **llevar tu código a otro nivel**
- No te sientes preparado/a para **pruebas técnicas** más avanzadas
- Quieres tener **mayor impacto** dentro de tu **equipo**
- Cualquier evolución en tu código o el de tus compañeros/as te lleva **demasiado tiempo**
- Solucionar un **bug** te frustra o bloquea
- Crees que la IA programa mejor que tú

Si te sientes identificado/a con alguno de  
estos puntos, **este curso es para ti**

# Objetivos



Adquirir los conocimientos necesarios para enfrentar nuevos desafíos profesionales. Desarrollar pruebas técnicas y funcionalidades que generen impacto desde las bases del Software

Potenciar tu carrera

Impactar en el usuario

Reducir el acoplamiento en el código, logrando agilizar la entrega de funcionalidades al usuario y mejorando la prevención y resolución de bugs

Aumentar la calidad de tu código

Incorporar SOLID y patrones de diseño como piezas fundamentales, logrando un código mantenible, desacoplado y fácil de evolucionar

# Fases del curso



The  
REFACTOR  
PROJECT



LOS COMIENZOS

## PREPARANDO CONOCIMIENTOS

En esta primera etapa **asíncrona** del curso, recibirás tutoriales obligatorios para sentar las bases necesarias para desarrollar el resto del curso. Contarás con **seguimiento** y **validación** de entregas.

### CLAVES:

- Diseño **UML**
- Bases de **POO**
- Docker y **CI/CD**



EL NÚCLEO

## EL SOFTWARE, SOLID Y PATRONES DE DISEÑO

Este es el corazón del curso. Durante estas semanas tendrás clases en directo en las que te sumergirás en las **profundidades del Software** practicando en un **proyecto grupal transversal**.

Aprenderás a **desacoplar tu código** siguiendo los principios de diseño **SOLID** y aplicando **patrones** a los problemas más comunes del desarrollo de un proyecto de Software.

### CLAVES:

- Principios **SOLID** como base del código mantenible
- **Patrones de diseño**: qué son y cuándo aplicarlos
- **Métricas** y **objetivo** del Software
- **Ciclo de vida** y **metodologías** de trabajo
- Técnicas de **Refactoring** y **Debugging**



LA FASE FINAL

## PROYECTO FINAL

En las últimas tres semanas del curso desarrollarás un **proyecto final** basado en arquitecturas limpias usando la filosofía del **Domain Driven Design (DDD)**. Durante el proyecto diseñarás e implementarás **al menos un caso de uso**, asentando los conceptos aprendidos en el curso.

### CLAVES:

- Proyecto utilizando **DDD**
- Reducir el **acoplamiento**
- **Construir** desde el **dominio**

SEMANA 1

SEMANA 4

SEMANA 14

FIN SEMANA 16

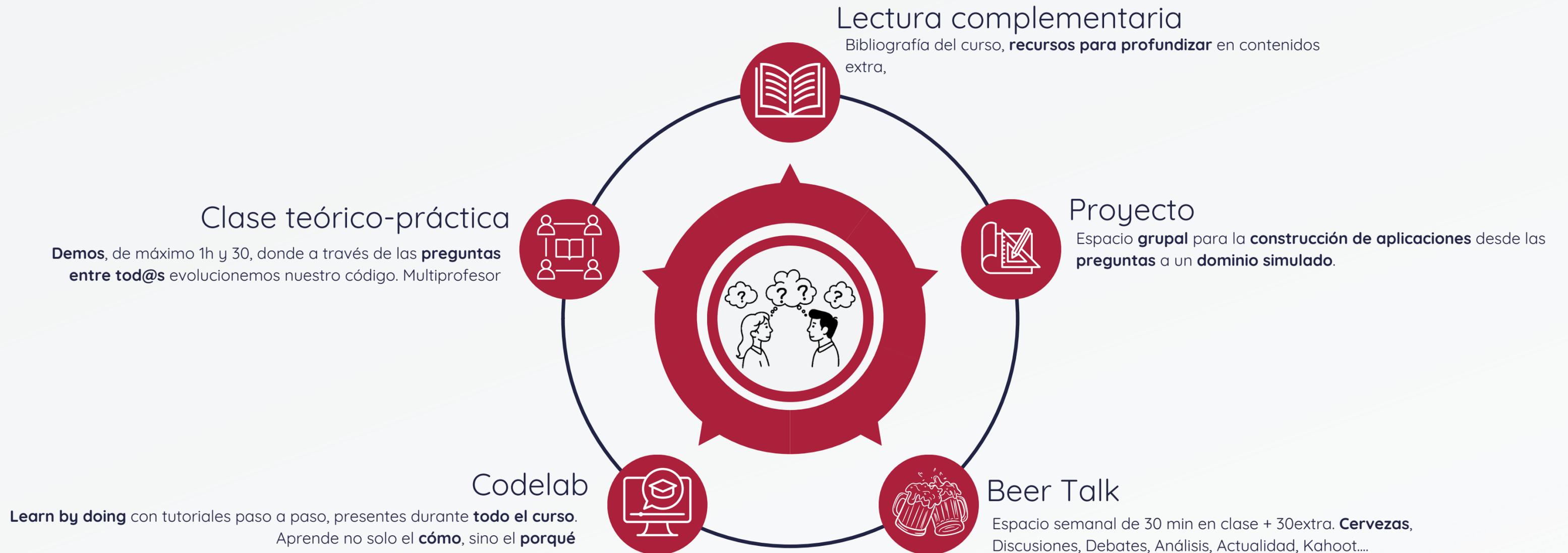
# Proceso



# Métodos de aprendizaje



The  
REFACTOR  
PROJECT



# Nuestros valores



The  
REFACTOR  
PROJECT

## PRACTICAR, DISEÑAR Y DEBATIR

Un aspecto fundamental desde el principio del curso es **poner en práctica** los conocimientos adquiridos en clase, así como **debatir** en conjunto, ya que en el diseño **no hay una única respuesta** correcta.

## TRABAJO EN EQUIPO

A lo largo del curso, enfrentarás diferentes desafíos junto con tus compañeros/as, lo cual te permitirá mejorar la manera de **comunicarte** en un equipo, aportando y recibiendo ideas en los proyectos hacia un objetivo común.

Al final, el desarrollo de Software no es una actividad solitaria, sino un **esfuerzo colectivo**.



## CODE REVIEW Y FEEDBACK

Recibirás **code reviews** durante el curso. A través del feedback constructivo, refinarás y perfeccionarás tu trabajo. De esta manera, podrás asentar mejor los conceptos aprendidos y aplicarlos de manera más efectiva en tus proyectos de Software. ¡Estamos aquí para acompañarte en cada paso de tu **viaje de aprendizaje!**

## BUEN ROLLO Y RISAS

Creemos que un **buen ambiente** de aprendizaje incluye desafíos, nuevas habilidades y disfrute del proceso. Nos tomamos muy en serio la enseñanza, pero también sabemos que la **inspiración** a menudo viene con una **sonrisa**. Mientras trabajas para dominar el Software, tendremos espacios para reír y disfrutar.

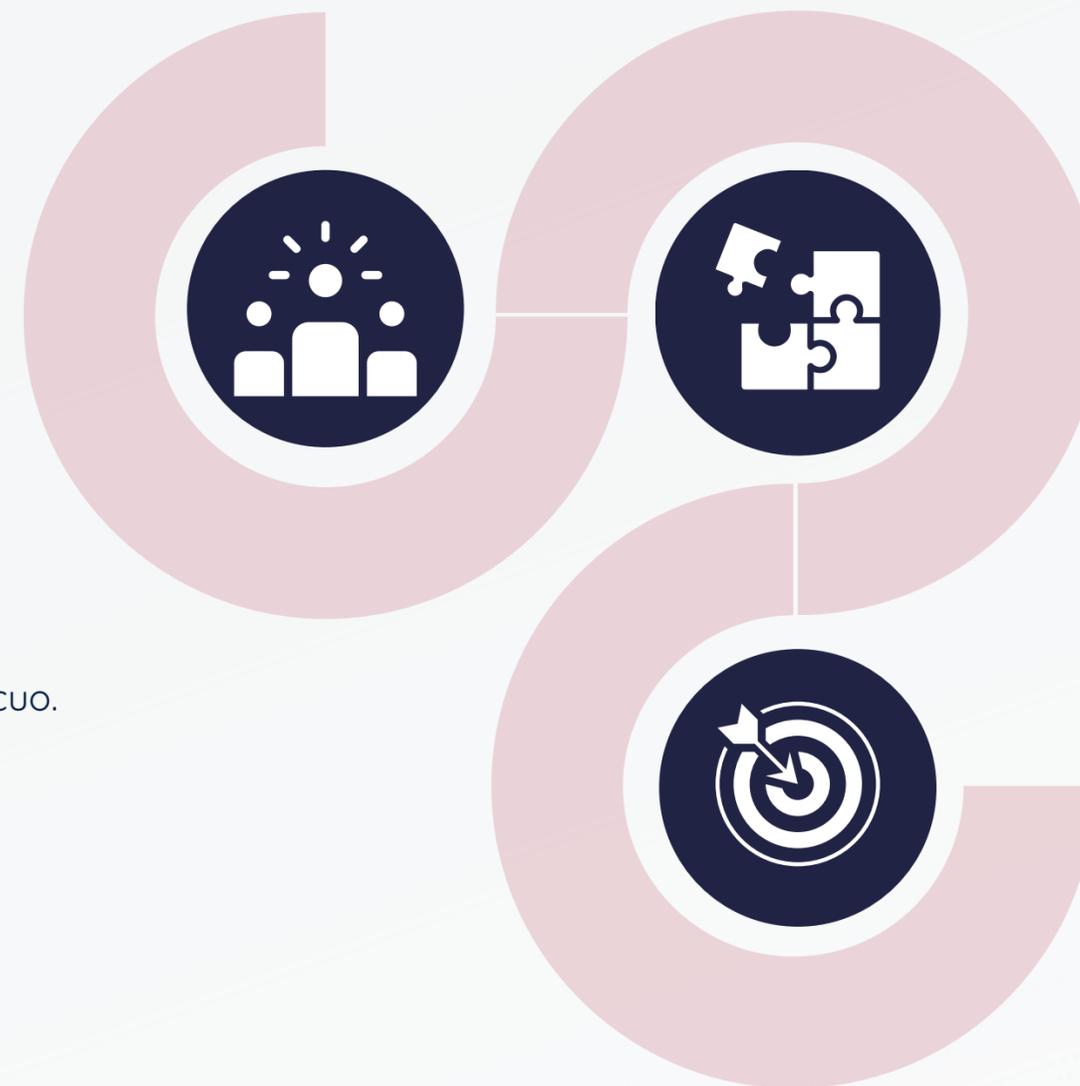
# Nuestros (SOLID) Principios



The  
REFACTOR  
PROJECT

## ¿Por qué programas como programas?

- 01 Sostenibilidad del código**  
Construir código de manera responsable.
- 02 Comprender, criticar y debatir**  
Profundizar en el entendimiento de los conceptos, construir una mirada crítica sobre el código y saber argumentarla.
- 03 Pragmatismo y toma de decisiones**  
Mejorar, a través de nuestro conocimiento, la toma de decisiones según las necesidades del momento.
- 04 Domain First \***  
Construir una implementación tomando como eje al dominio de un negocio.



lenguaje ubicuo.

\* Si quieres saber qué es el dominio, puedes empezar leyendo sobre el [lenguaje ubicuo](#). **Si quieres entenderlo, apúntate al curso.**

# HORARIOS

Habr  dos clases a la semana, de tres horas cada una



Martes y jueves de 18:30 a 21:30 hora peninsular espa ola



# EL PRECIO

El precio del curso es de **2500€**.

Tenemos **descuentos**, consúltanos para conocerlos.

Formación **bonificable** por Fundae.



# ¿TE INTERESA?

Para conocer más a fondo el temario, rellena el formulario de nuestra página web y te contactaremos.

Nuestro objetivo es formar élite y si quieres puedes formar parte de esta experiencia.

 [info@the-refactor-project.com](mailto:info@the-refactor-project.com)

 <https://the-refactor-project.com>

Síguenos:



